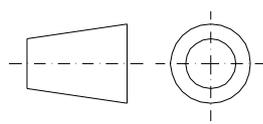
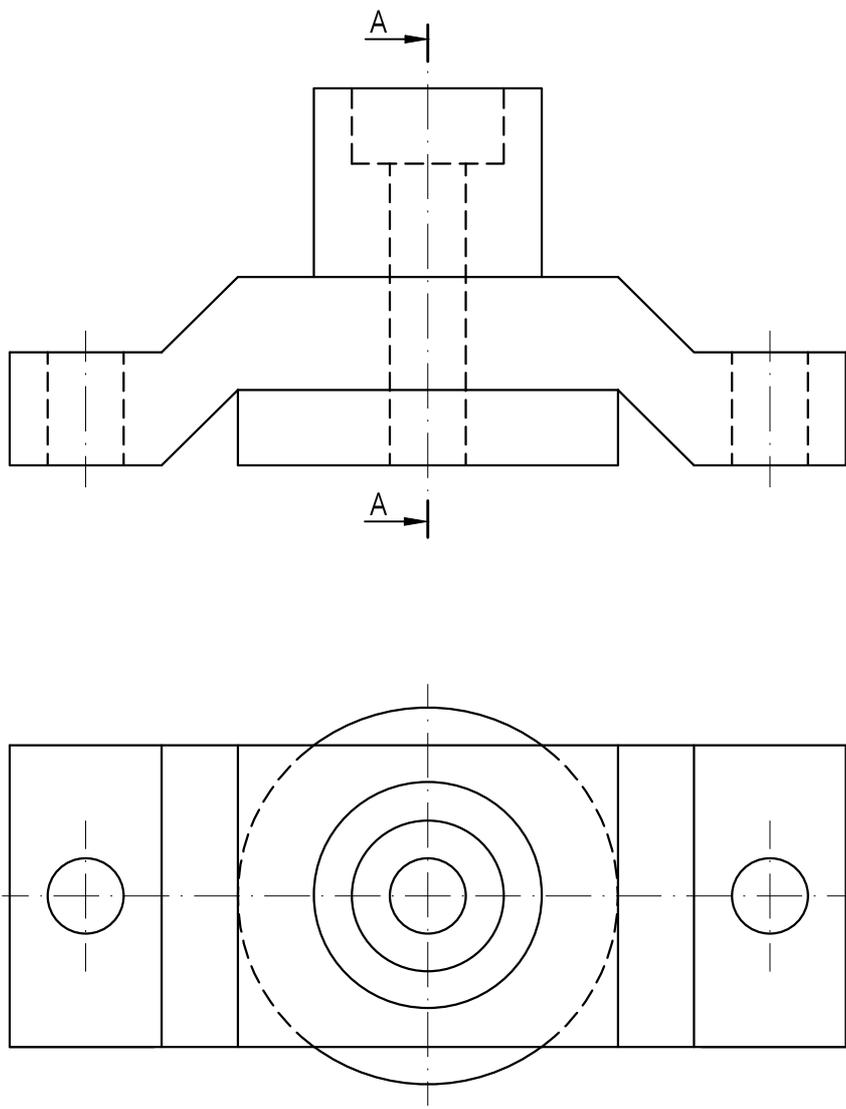


OPCIÓN II

PROBLEMA: NORMALIZACIÓN.

Dadas las vistas de alzado y planta de una pieza según el método de representación del primer diedro de proyección, a escala 2:1, se pide:

- 1º) Dibujar el corte A-A a la misma escala.
- 2º) Acotar la pieza sobre las vistas representadas.



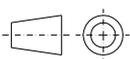
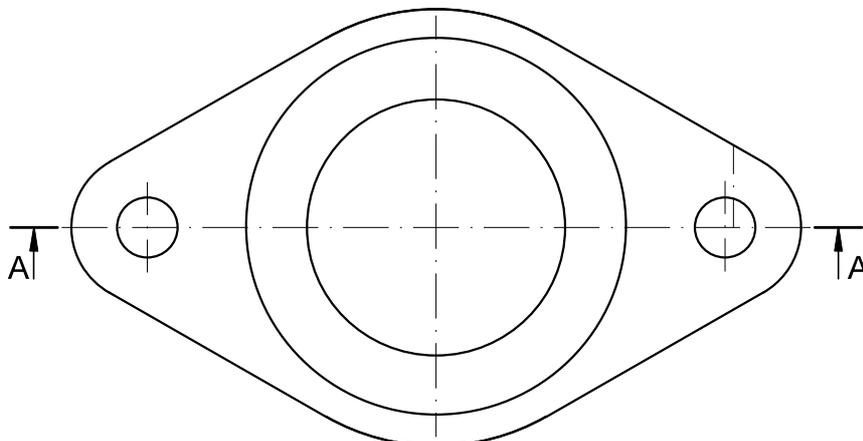
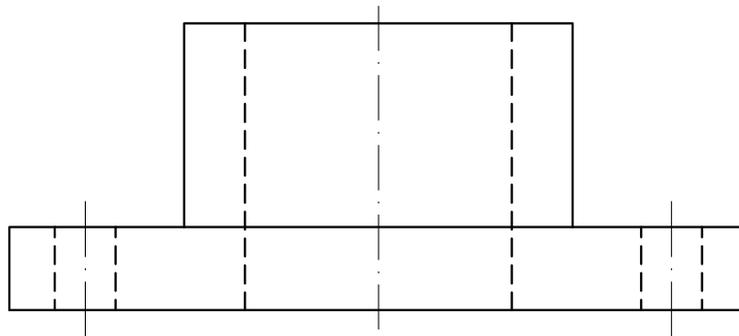
Puntuación:	
Apartado 1º	2,0 puntos
Apartado 2º	2,0 puntos
Puntuación máxima	4,0 puntos

OPCIÓN I

EJERCICIO 2º: NORMALIZACIÓN.

Dadas las vistas de alzado y planta de una pieza, según el método de representación del primer diedro de proyección, a escala 1:4, se pide:

- 1º) Dibujar el corte A - A indicado a la misma escala.
- 2º) Acotar la pieza según normas.



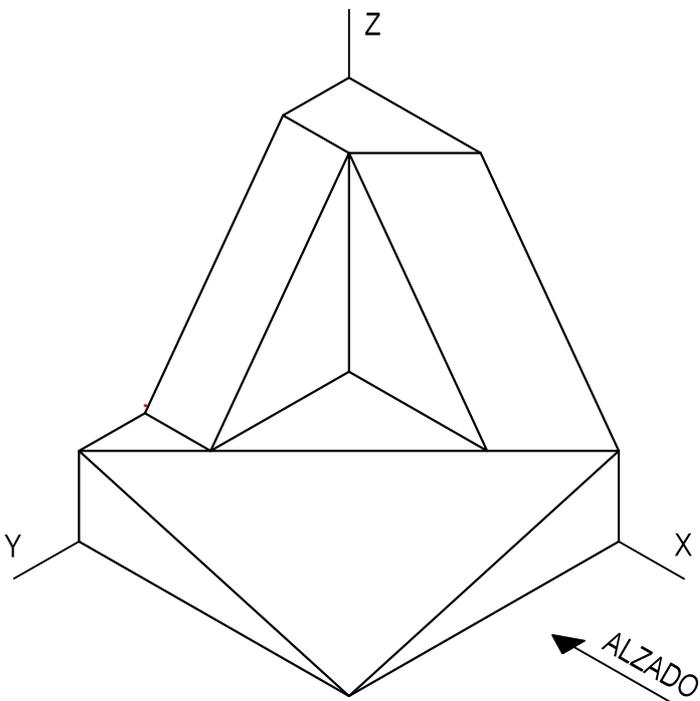
Puntuación:
 Apartado 1º 2,0 puntos
 Apartado 2º 1,0 puntos
Puntuación máxima: 3,0 puntos

OPCIÓN I

EJERCICIO 2º: NORMALIZACIÓN.

Dada la perspectiva isométrica de una pieza a escala 3:4, se pide:

1. Dibujar las vistas de alzado y planta, según el método de representación del primer diedro de proyección, a escala 1:1.
2. Acotar las vistas obtenidas según normas.



Puntuación:

Aplicación de escala y coeficiente de reducción: 0,5 puntos

Apartado 1: 1,5 puntos

Apartado 2: 1,0 puntos

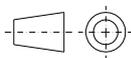
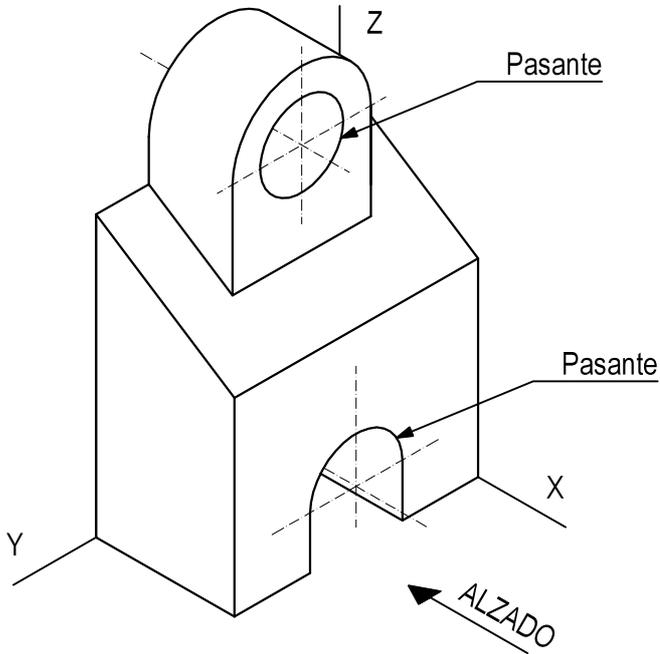
Puntuación máxima: 3,0 puntos

OPCIÓN I

EJERCICIO 1º: NORMALIZACIÓN.

Dada la perspectiva isométrica de una pieza a escala 3:4, se pide:

1. Dibujar su alzado y perfil izquierdo a escala 1:1, según el método de representación del primer diedro de proyección.
2. Acotar la pieza en sus vistas representadas según normas.



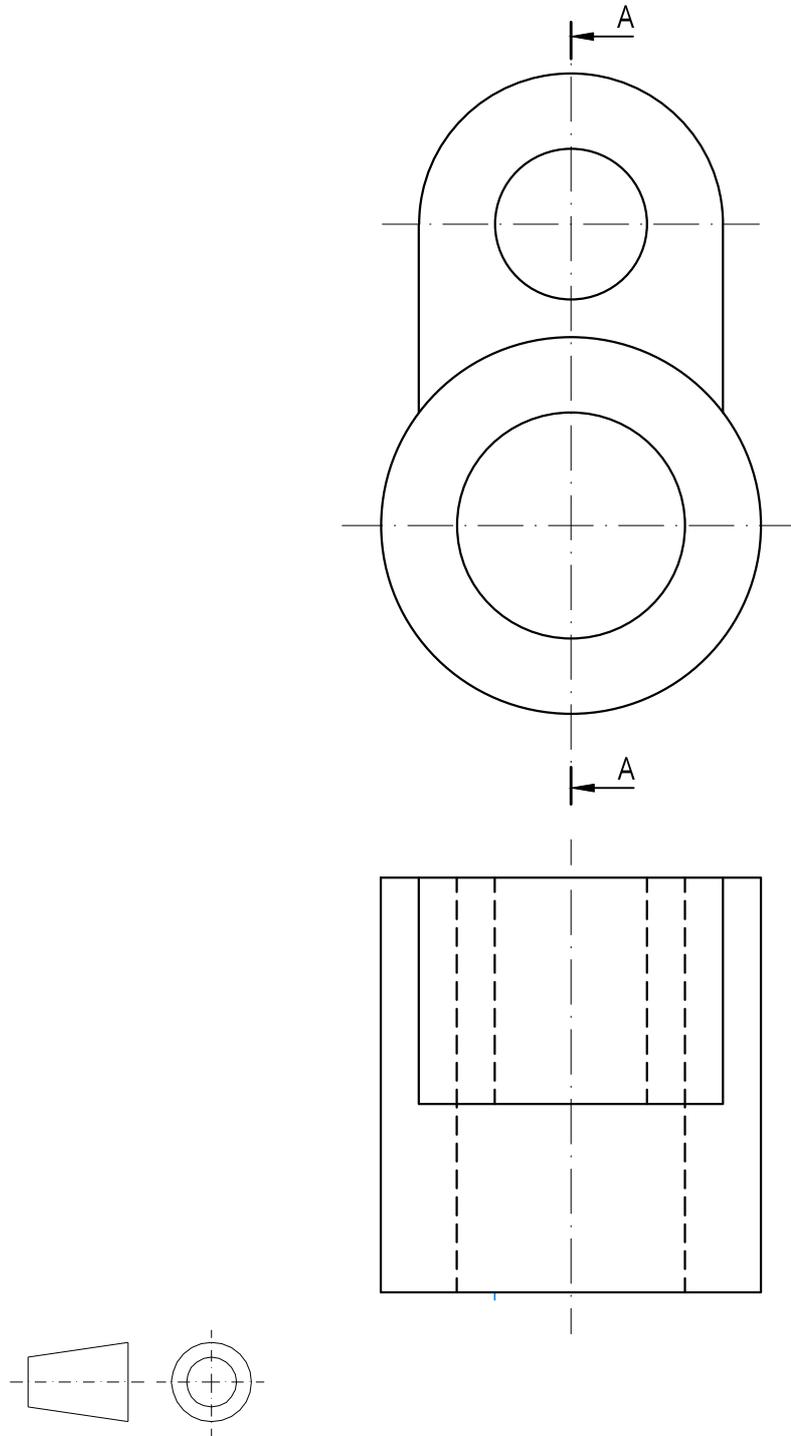
Puntuación:	
Aplicación del coeficiente:	0,5 puntos
Aplicación de la escala:	0,5 puntos
Representación de las vistas:	1,0 puntos
Acotación:	1,0 puntos
Puntuación máxima:	3,0 puntos

OPCIÓN I

EJERCICIO 1º: NORMALIZACIÓN.

Dados el alzado y la planta de una pieza según el método de representación del primer diedro de proyección, a escala 2:3, se pide:

1. Representar el corte AA indicado a la misma escala.
2. Acotar la pieza según normas.



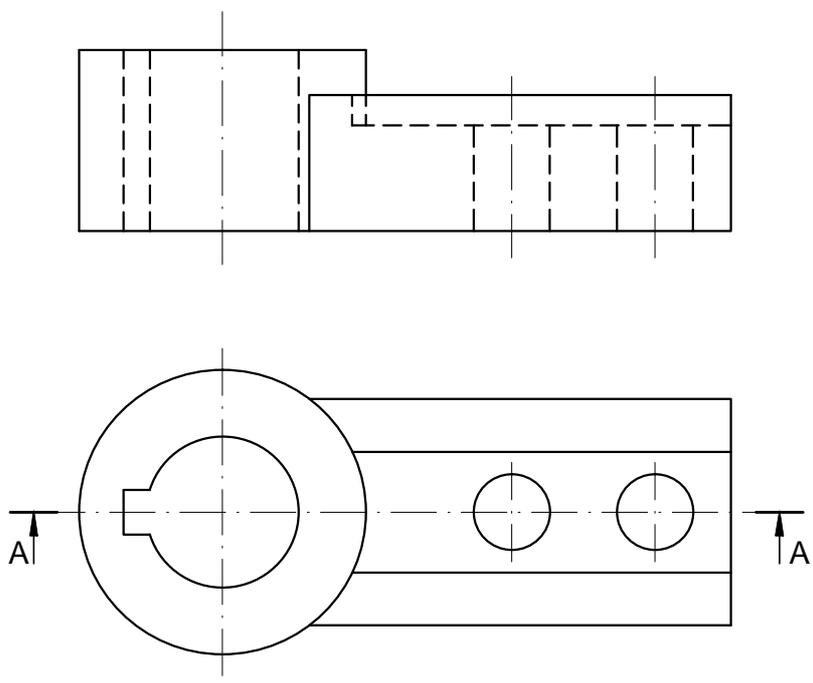
Puntuación:
 Apartado 1º: 2,0 puntos
 Apartado 2º: 1,0 puntos
Puntuación máxima: 3,0 puntos

OPCIÓN I

EJERCICIO 2º: NORMALIZACIÓN.

Dados alzado y planta de una pieza a escala 1:2 según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

- 1º) Representar el corte A - A' a la misma escala en el lugar correspondiente.
- 2º) Acotar la pieza según normas.



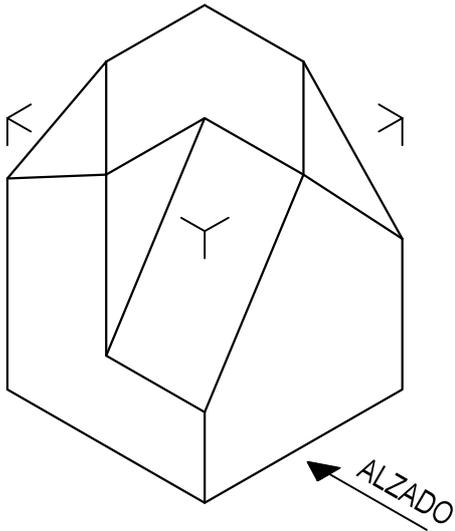
Apartado 1	1,5 puntos
Apartado 2	1,5 puntos
Puntuación máxima	3,0 puntos

OPCIÓN I

EJERCICIO 1º: NORMALIZACIÓN.

Dada la proyección axonométrica isométrica de una pieza, a escala 1:1, se pide:

1. Obtener las vistas de alzado y planta, a escala 1:1, según el método de representación del primer diedro de proyección.
2. Acotar las vistas según normas.



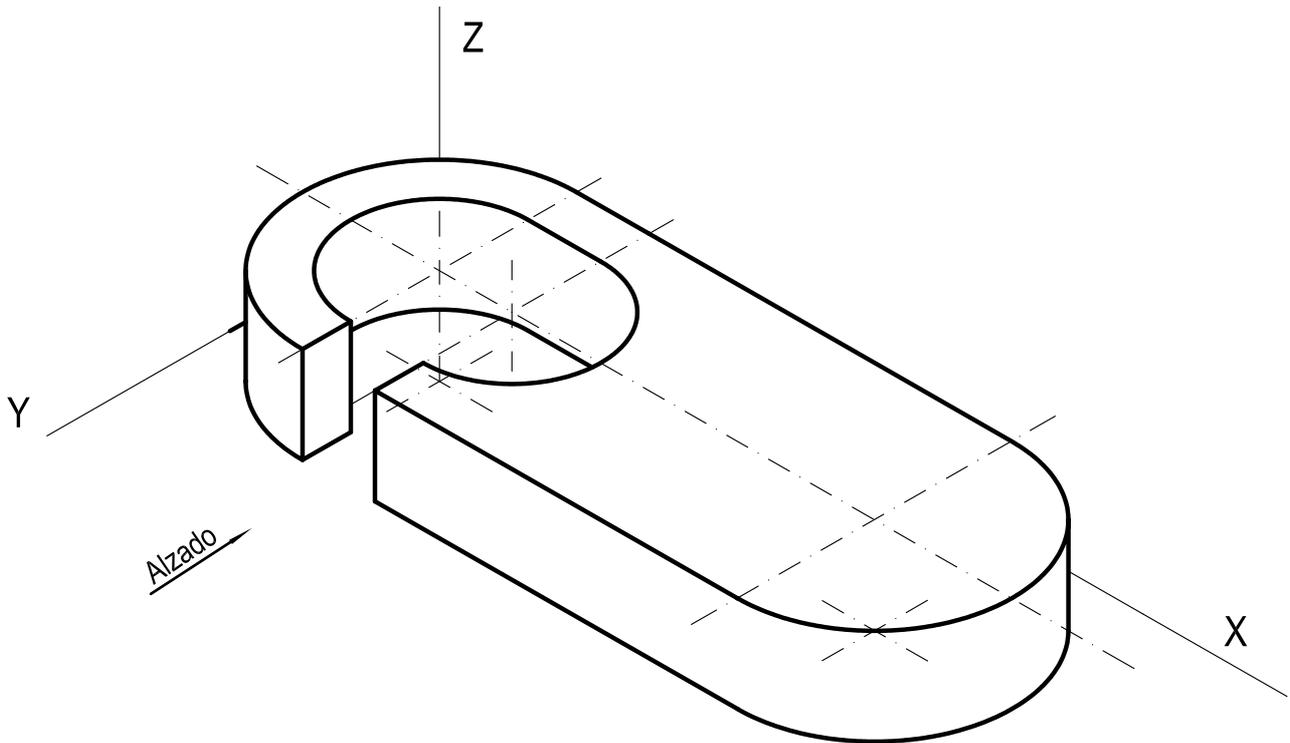
Coefficiente de reducción:	0,5 puntos
Vistas:	1,5 puntos
Acotación:	1,0 puntos
Puntuación máxima:	3,0 puntos

OPCIÓN A

EJERCICIO 2º: NORMALIZACIÓN.

Dada la perspectiva isométrica de una pieza a escala 3:2, se pide:

- 1.- Representar su planta y alzado a escala 1:1, según el método de representación del primer diedro de proyección.
- 2.- Acotar la pieza sobre las vistas según normas.



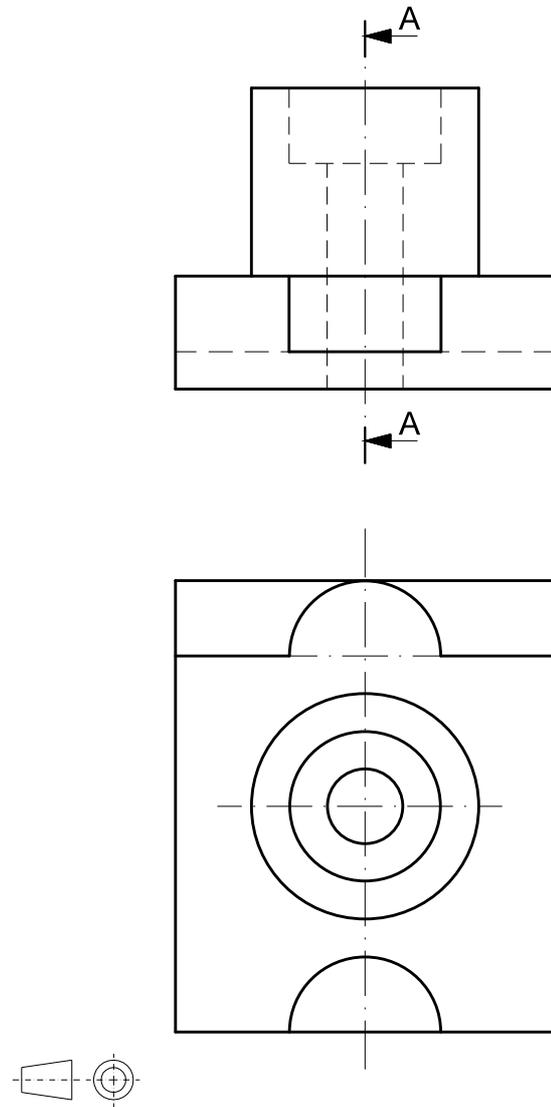
Puntuación:	
Aplicación de la escala	0,5 puntos
Aplicación del coeficiente de reducción	0,5 puntos
Apartado 1	1,0 puntos
Apartado 2	1,0 puntos
Puntuación máxima:	3,0 puntos

OPCIÓN A

EJERCICIO 1º: NORMALIZACIÓN

Dados el alzado y la planta de una pieza a escala 1:2, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

1. Dibujar el corte normalizado A-A en el lugar que corresponda.
2. Acotar las vistas según normas.



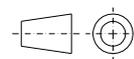
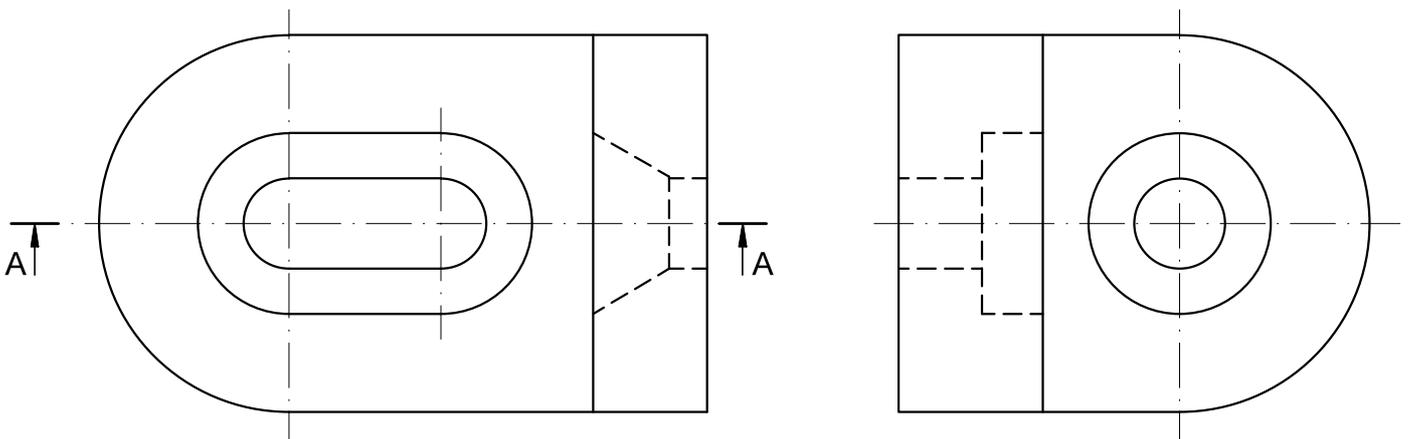
Apartado 1: 1,5 puntos
Apartado 2: 1,5 puntos
Puntuación máxima: 3,0 puntos

OPCIÓN A

EJERCICIO 1º: NORMALIZACIÓN

Dados el alzado y perfil izquierdo de una pieza a escala 2:3, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

1. Representar el corte A-A en la posición que corresponda.
2. Acotar las vistas según normas.



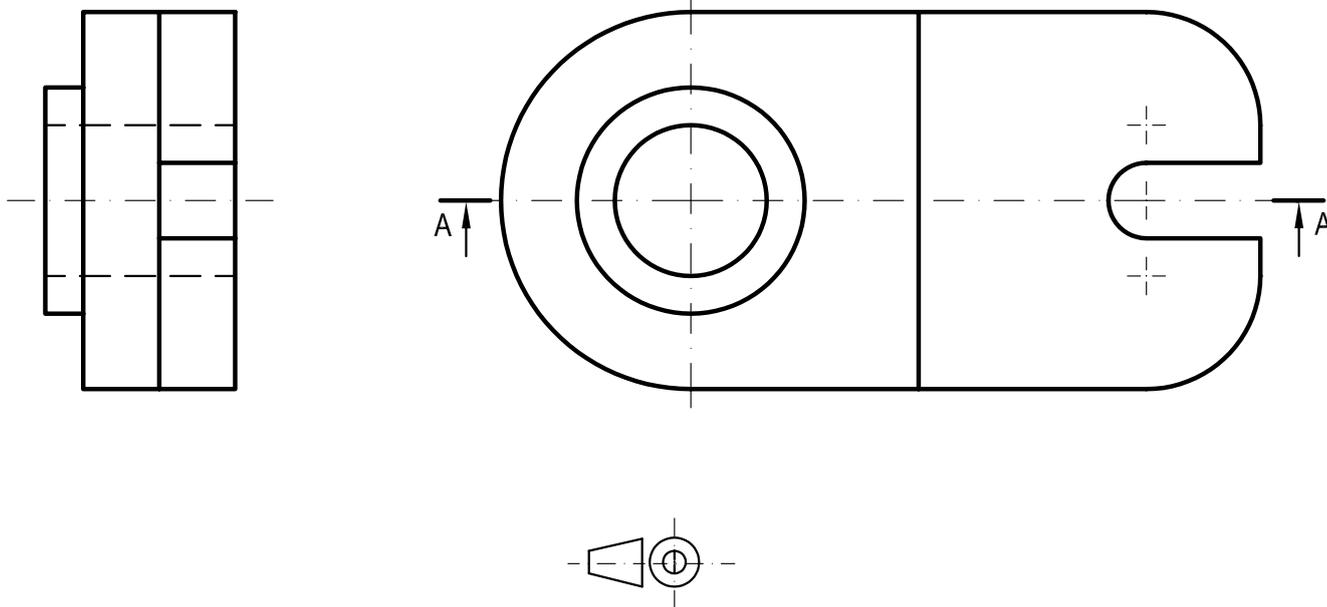
Apartado 1:	2,0 puntos
Apartado 2:	1.0 puntos
Puntuación máxima:	3,0 puntos

OPCIÓN A

EJERCICIO 2º: NORMALIZACIÓN.

Dados alzado y perfil derecho de una pieza a escala 1:3, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

- 1.- Representar el corte A-A a escala 1:3, en la posición que corresponda.
- 2.- Acotar la pieza según normas.



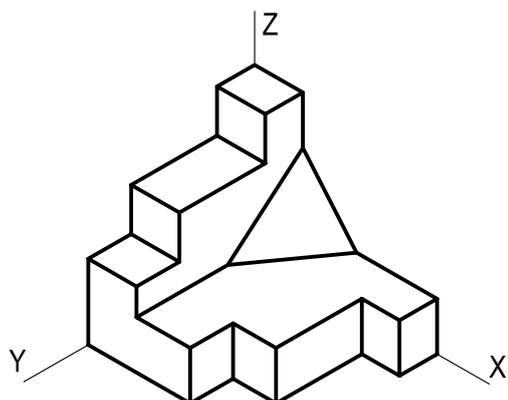
Aplicación escala:	0,5 puntos
Apartado 1:	1,5 puntos
Apartado 2:	1,0 puntos
Puntuación máxima:	3,0 puntos

OPCIÓN B

PROBLEMA: NORMALIZACIÓN.

Dada la perspectiva isométrica de una pieza a escala 1:1, se pide:

- 1.- Dibujar alzado, planta y perfil derecho, a escala 3:2 según el método de representación del primer diedro de proyección.
- 2.- Acotar la pieza sobre las vistas representadas según normas.



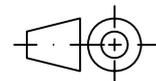
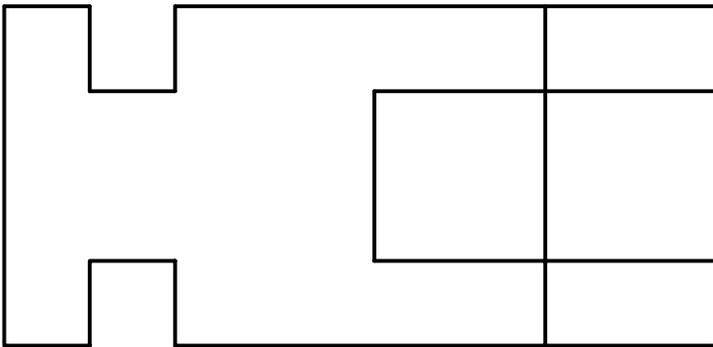
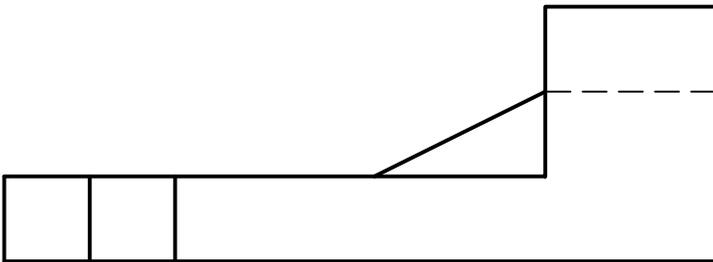
Aplicación de la escala:	0,5 puntos
Aplicación del coeficiente:	0,5 puntos
Apartado 1:	2,0 puntos
Apartado 2:	1,0 puntos
Puntuación máxima:	4,0 puntos

OPCIÓN A

EJERCICIO 2º: NORMALIZACIÓN.

Dados alzado y planta de una pieza a escala 3:2, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

- 1.- Representar el perfil izquierdo en la posición que corresponda.
- 2.- Acotar la pieza según normas.



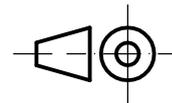
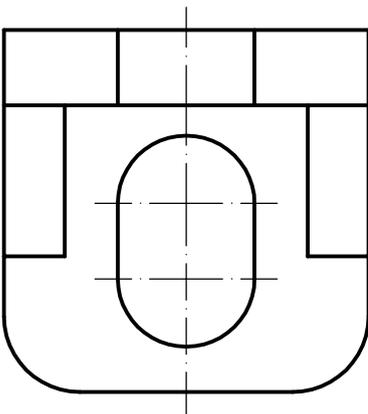
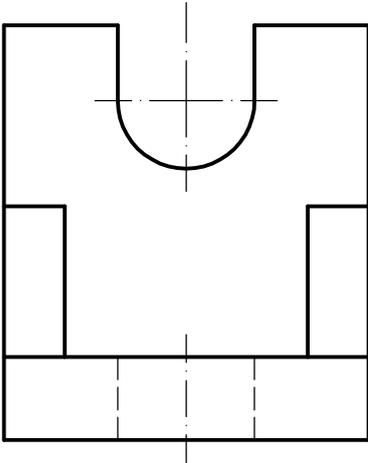
Apartado 1	1,5 puntos
Apartado 2	1,5 puntos
Puntuación máxima	3,0 puntos

OPCIÓN A

EJERCICIO 1º: NORMALIZACIÓN

Dados alzado y planta de una pieza a escala 3:5, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

- 1.- Representar el perfil izquierdo en la posición que corresponda.
- 2.- Acotar la pieza según normas.



Apartado 1	1,5 puntos
Apartado 2	1,5 puntos
Puntuación máxima	3,0 puntos

OPCIÓN II

PROBLEMA: NORMALIZACIÓN.

Dada la perspectiva caballera de una pieza a escala 1:2, cuyo coeficiente de reducción es 1/2, se pide:

1. Representar su alzado y perfil derecho a escala 2:3 según el método de representación del primer diedro de proyección.
2. Acotar la pieza sobre las vistas representadas, según normas.

