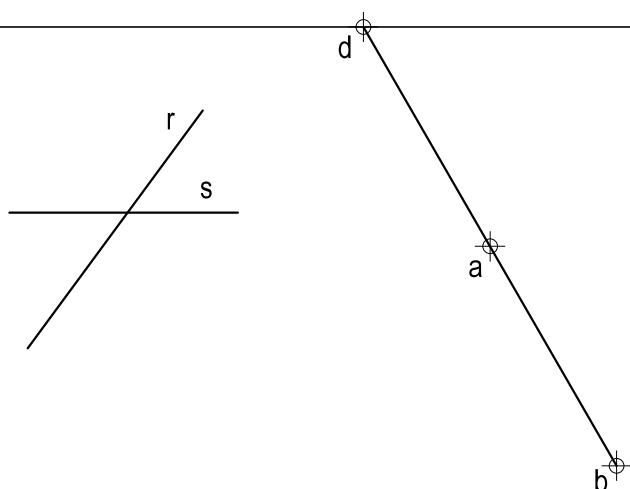
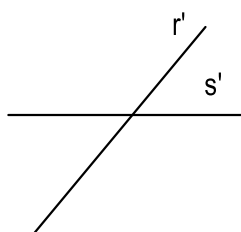


## PROBLEMA: SISTEMA DIÉDRICO

Dadas las proyecciones horizontales del vértice A y de la diagonal BD de un octaedro ABCDEF, así como las proyecciones de las rectas R y S, se pide:

1. Representar las proyecciones del poliedro sabiendo que la diagonal BD es horizontal y que el vértice A se encuentra en el plano horizontal de proyección.
2. Determinar las trazas del plano P definido por las rectas R y S.
3. Trazar la sección producida por P en el octaedro.
4. Obtener su verdadera magnitud.

**Puntuación:**

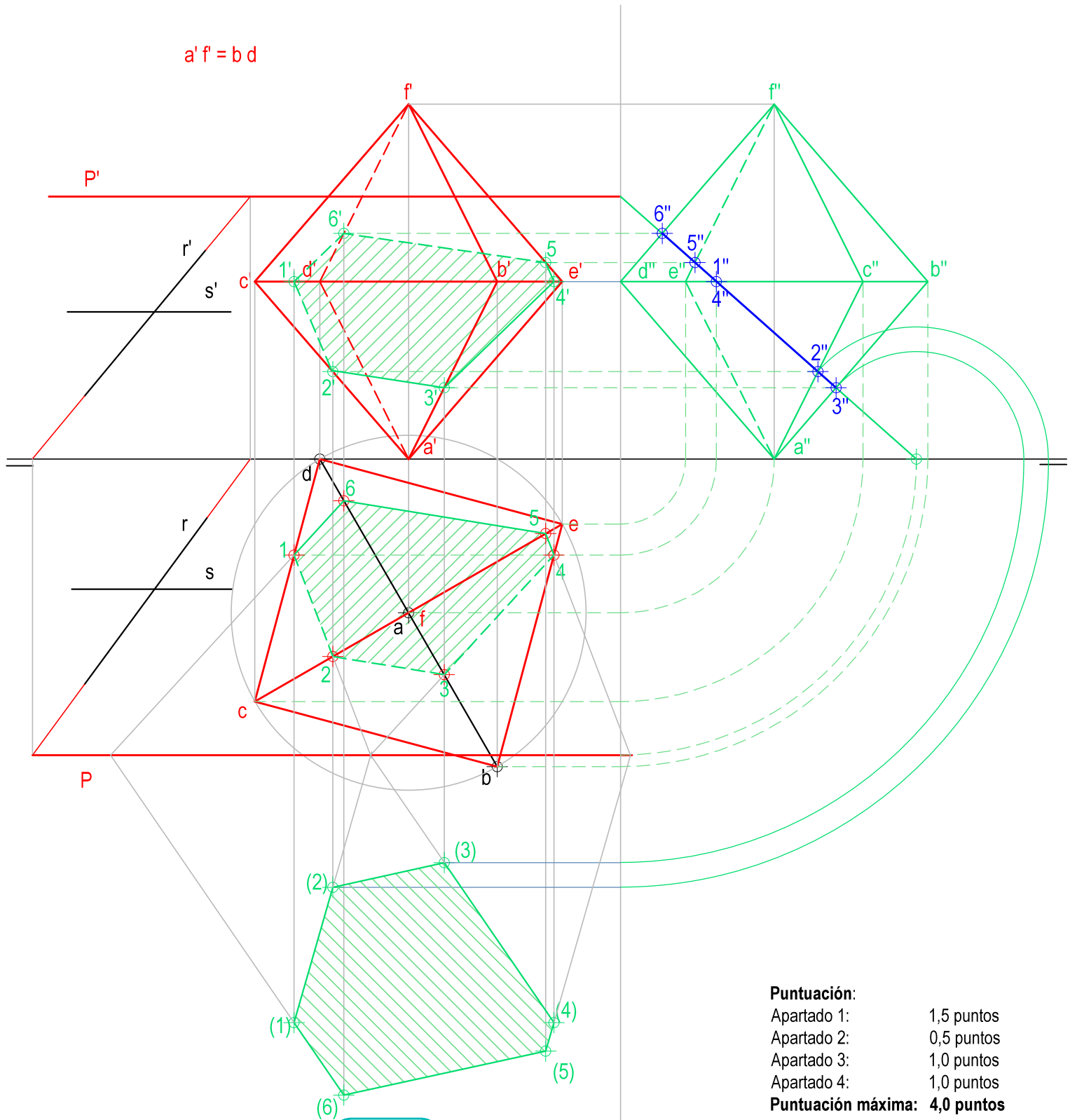
- Apartado 1: 1,5 puntos  
 Apartado 2: 0,5 puntos  
 Apartado 3: 1,0 puntos  
 Apartado 4: 1,0 puntos

**Puntuación máxima: 4,0 puntos**

## PROBLEMA: SISTEMA DIÉDRICO

Dadas las proyecciones horizontales del vértice A y de la diagonal BD de un octaedro ABCDEF, así como las proyecciones de las rectas R y S, se pide:

1. Representar las proyecciones del poliedro sabiendo que la diagonal BD es horizontal y que el vértice A se encuentra en el plano horizontal de proyección.
2. Determinar las trazas del plano P definido por las rectas R y S.
3. Trazar la sección producida por P en el octaedro.
4. Obtener su verdadera magnitud.

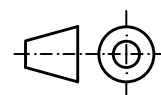
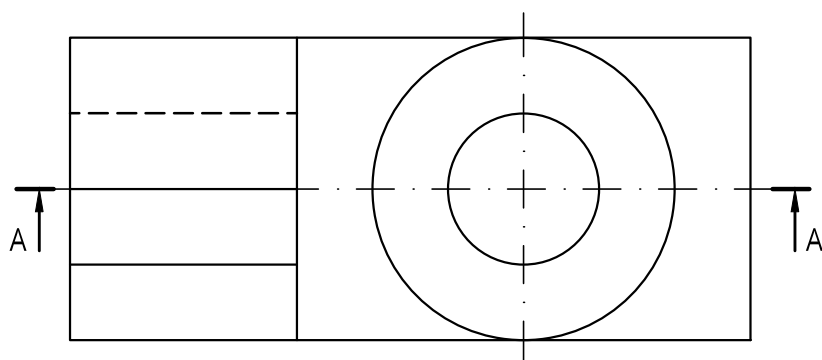
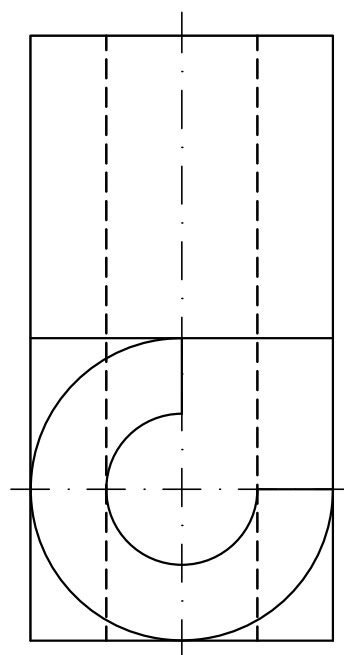
**Puntuación:**

Apartado 1:	1,5 puntos
Apartado 2:	0,5 puntos
Apartado 3:	1,0 puntos
Apartado 4:	1,0 puntos
<b>Puntuación máxima:</b>	<b>4,0 puntos</b>

**OPCIÓN A****EJERCICIO 1º: NORMALIZACIÓN**

Dados planta y perfil de una pieza a escala 1:1, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

1. Representar el corte A-A a escala 1:1.
2. Acotar la pieza según normas.

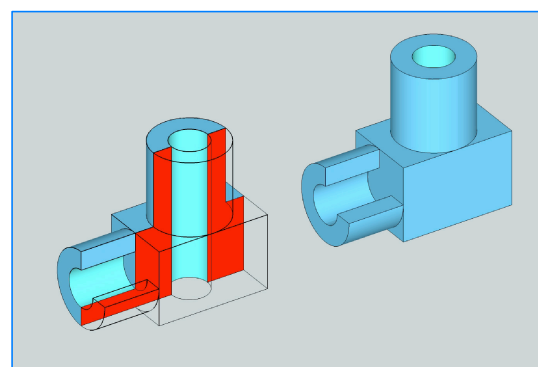
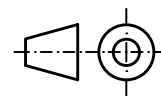
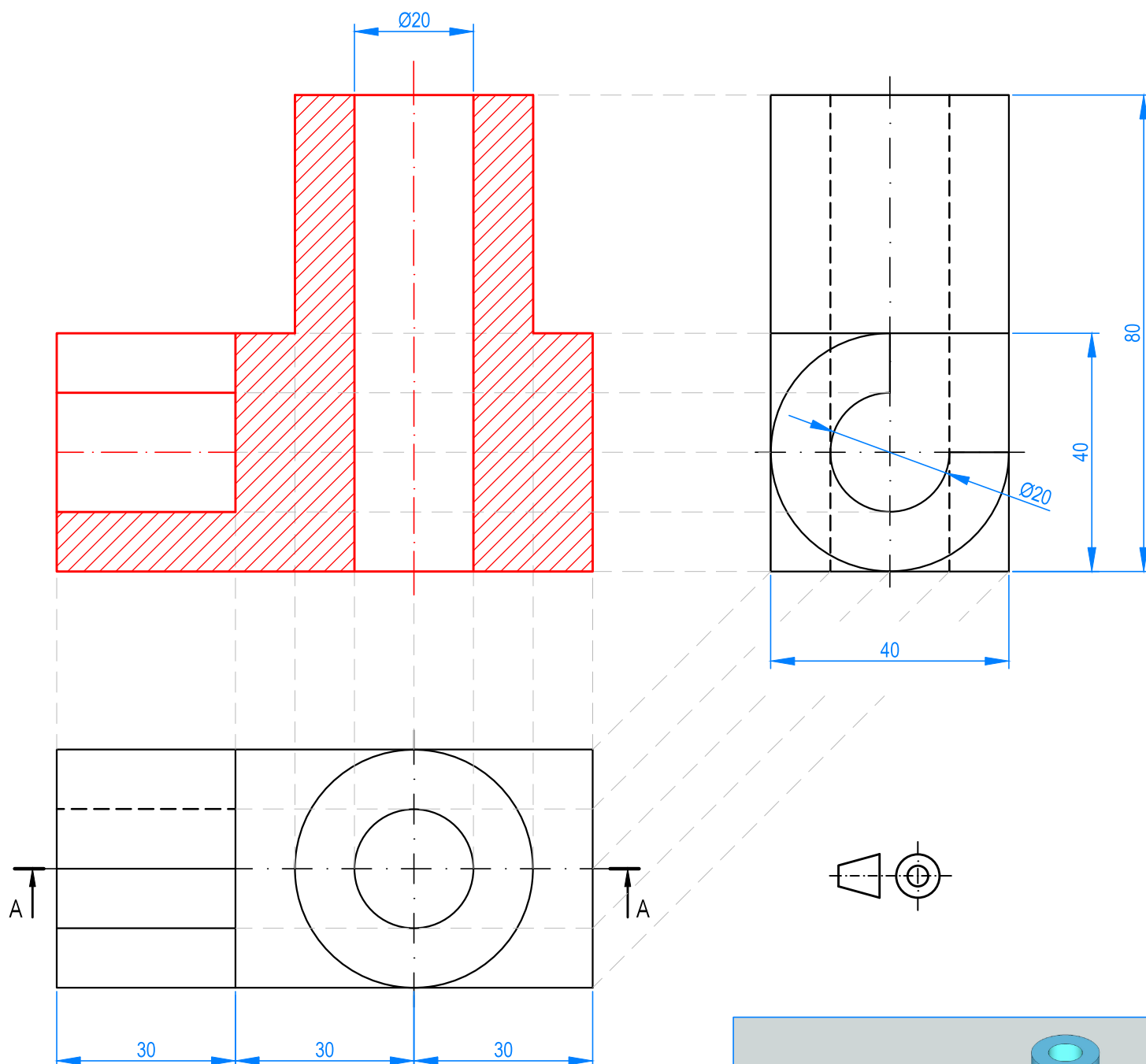


## OPCIÓN A

## EJERCICIO 1º: NORMALIZACIÓN

Dados planta y perfil de una pieza a escala 1:1, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

1. Representar el corte A-A a escala 1:1.
2. Acotar la pieza según normas.



I.E.S. PADRE MANJÓN  
Granada - Dpto. de DIBUJO  
Profesor: Manuel Martínez Vela

EDUCACIÓN PÚBLICA  
ES DE TODOS  
ES PARA TODOS  
**es CALIDAD**

## OPCIÓN A

## EJERCICIO 2º: SISTEMA CÓNICO

Definido el sistema cónico por la línea de tierra L.T., la línea de horizonte L.H., el punto principal P y el abatimiento sobre el plano del cuadro del punto de vista (V), se pide:

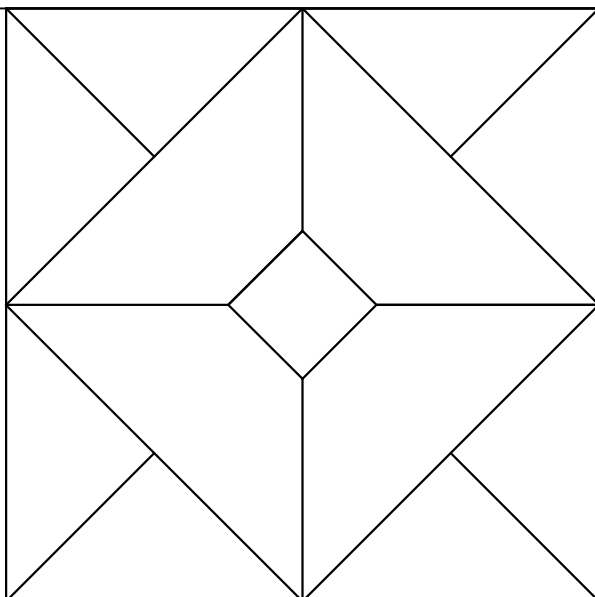
Dibujar la perspectiva cónica de la figura plana dada situada en el plano geometral, en la posición indicada por su abatimiento sobre el plano del cuadro.

(V)

P

L.H.

L.T.

**Puntuación:**

Cuadrado exterior y diagonales	1,0 puntos
Cuadrado intermedio y diagonales	1,0 puntos
Cuadrado interior	1,0 puntos

**Puntuación máxima** **3,0 puntos**



I.E.S. PADRE MANJÓN  
Granada - Dpto. de DIBUJO  
Profesor: Manuel Martínez Vela

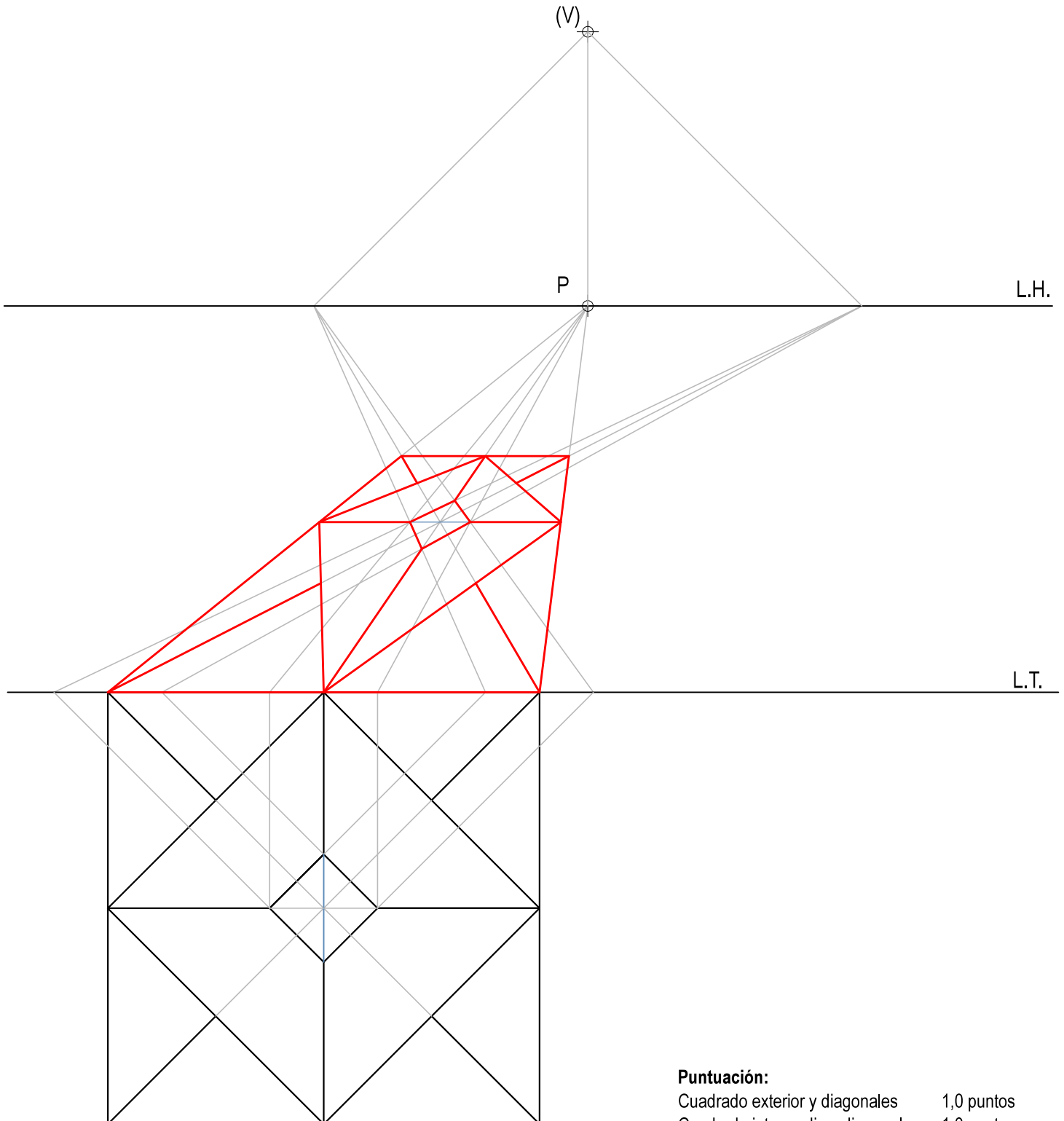
EDUCACIÓN PÚBLICA  
**CALIDAD**  
ES DE TOD@S  
ES PARA TOD@S

## OPCIÓN A

## EJERCICIO 2º: SISTEMA CÓNICO

Definido el sistema cónico por la línea de tierra L.T., la línea de horizonte L.H., el punto principal P y el abatimiento sobre el plano del cuadro del punto de vista (V), se pide:

Dibujar la perspectiva cónica de la figura plana dada situada en el plano geometral, en la posición indicada por su abatimiento sobre el plano del cuadro.

**Puntuación:**

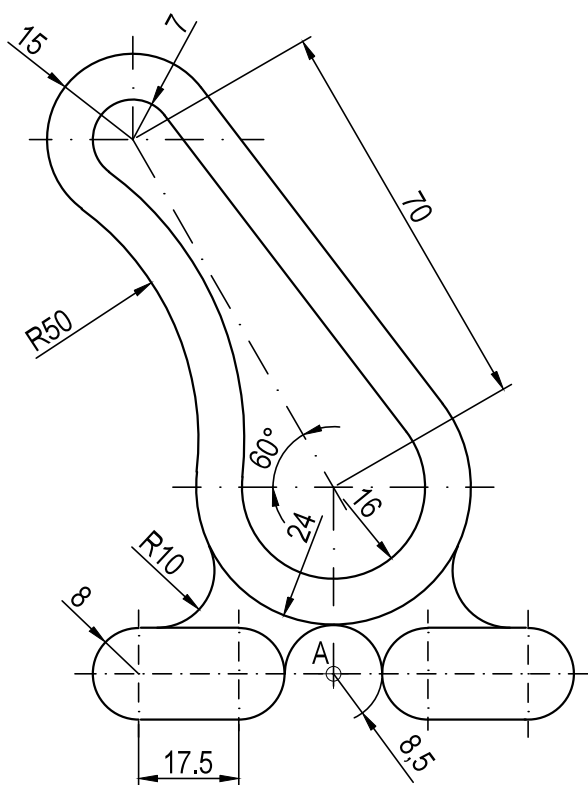
Cuadrado exterior y diagonales	1,0 puntos
Cuadrado intermedio y diagonales	1,0 puntos
Cuadrado interior	1,0 puntos

**Puntuación máxima****3,0 puntos**

I.E.S. PADRE MANJÓN  
Granada - Dpto. de DIBUJO  
Profesor: Manuel Martínez Vela



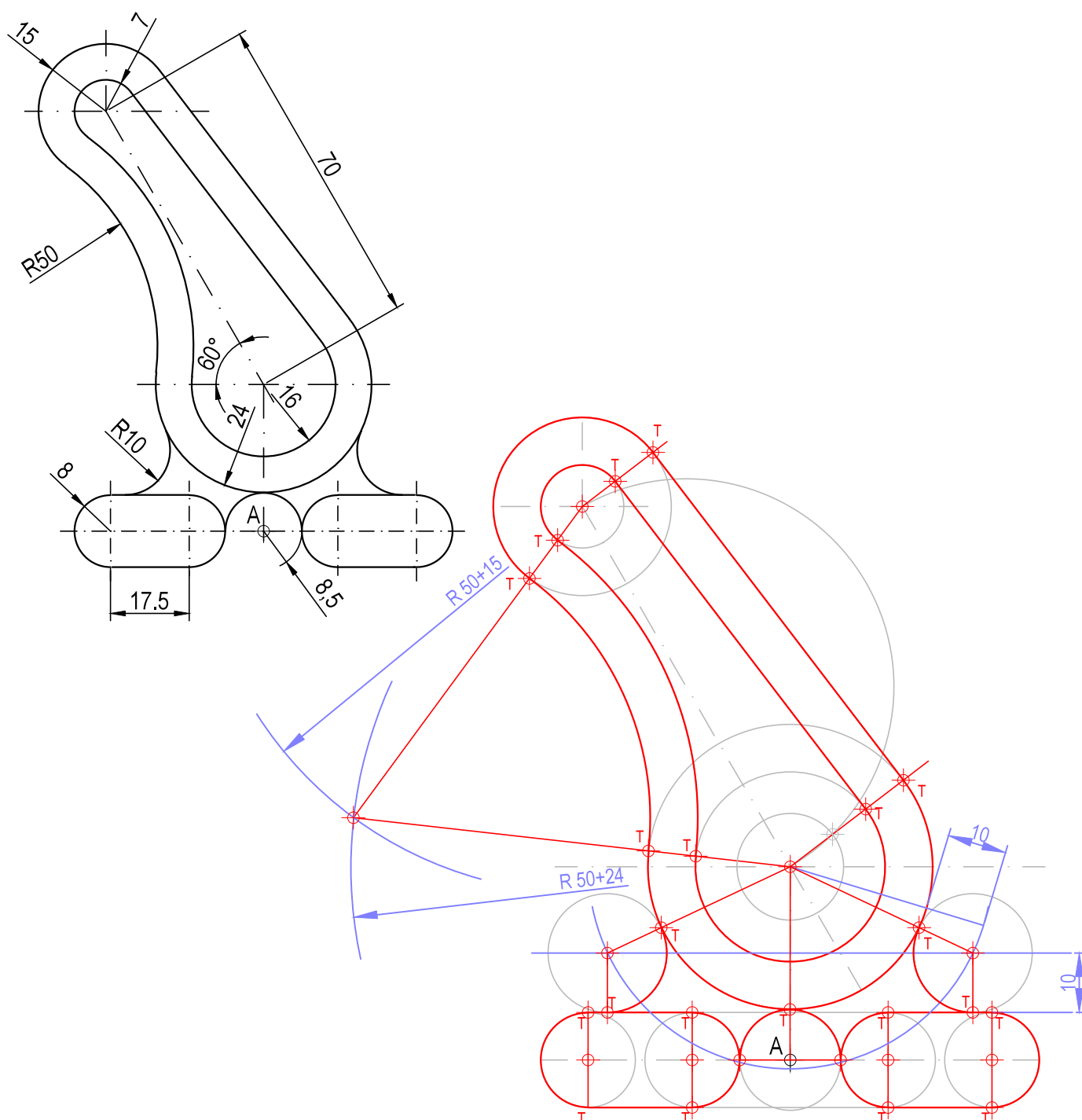
1. Dibujar a escala 1:1 la figura representada, a partir del punto A dado, determinando geoméricamente los centros de los arcos de enlaces, las rectas tangentes y los puntos de tangencia. Dejar constancia de todas las construcciones utilizadas.



Centros de los arcos	1,5 puntos
Rectas tangentes	0,5 puntos
Puntos de tangencia	1,0 puntos
Dibujo figura	1,0 puntos
<b>Puntuación máxima:</b>	<b>4.0 puntos</b>

## PROBLEMA: TRAZADO GEOMÉTRICO

1. Dibujar a escala 1:1 la figura representada, a partir del punto A dado, determinando geométicamente los centros de los arcos de enlaces, las rectas tangentes y los puntos de tangencia. Dejar constancia de todas las construcciones utilizadas.

**Puntuación:**

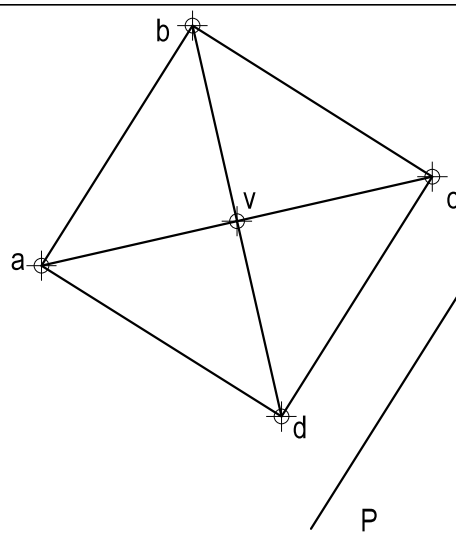
Centros de los arcos	1,5 puntos
Rectas tangentes	0,5 puntos
Puntos de tangencia	1,0 puntos
Dibujo figura	1,0 puntos
<b>Puntuación máxima:</b>	<b>4,0 puntos</b>



**EJERCICIO 1º: SISTEMA DIÉDRICO**

Dadas la proyección horizontal de una pirámide regular VABCD y la traza horizontal de un plano P, se pide:

1. Representar la proyección vertical de la pirámide, sabiendo que su base ABCD se encuentra en el plano horizontal de proyección y que posee una altura de 60 mm.
2. Determinar la traza vertical de P, sabiendo que contiene el punto medio de la altura de la pirámide.
3. Obtener la sección que produce P en la pirámide.
4. Hallar la verdadera magnitud de la sección.

**Puntuación:**

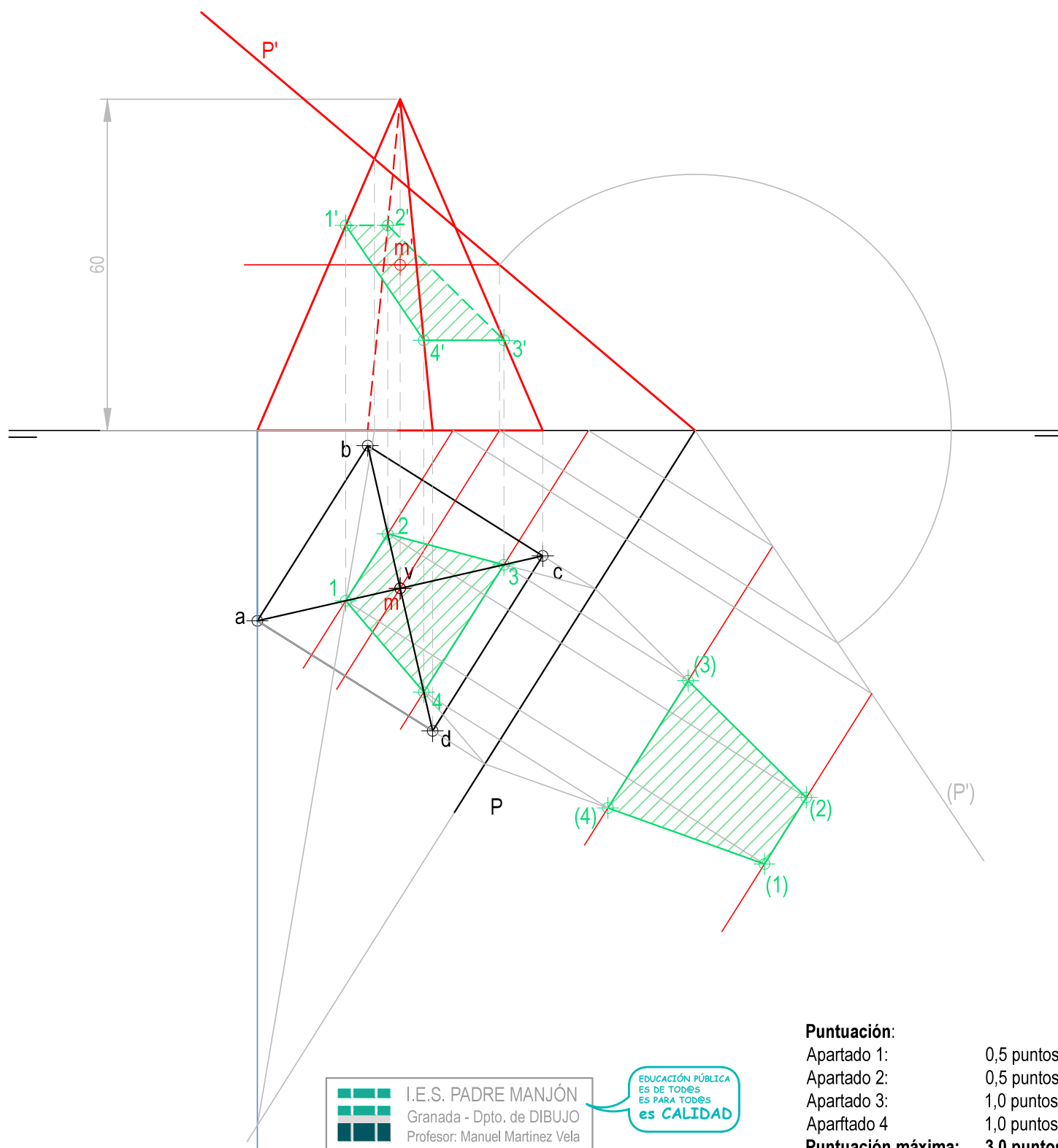
Apartado 1:	0,5 puntos
Apartado 2:	0,5 puntos
Apartado 3:	1,0 puntos
Apartado 4:	1,0 puntos

**Puntuación máxima: 3,0 puntos**

## EJERCICIO 1º: SISTEMA DIÉDRICO

Dadas la proyección horizontal de una pirámide regular VABCD y la traza horizontal de un plano P, se pide:

1. Representar la proyección vertical de la pirámide, sabiendo que su base ABCD se encuentra en el plano horizontal de proyección y que posee una altura de 60 mm.
2. Determinar la traza vertical de P, sabiendo que contiene el punto medio de la altura de la pirámide.
3. Obtener la sección que produce P en la pirámide.
4. Hallar la verdadera magnitud de la sección.

**Puntuación:**

Apartado 1:	0,5 puntos
Apartado 2:	0,5 puntos
Apartado 3:	1,0 puntos
Apartado 4:	1,0 puntos

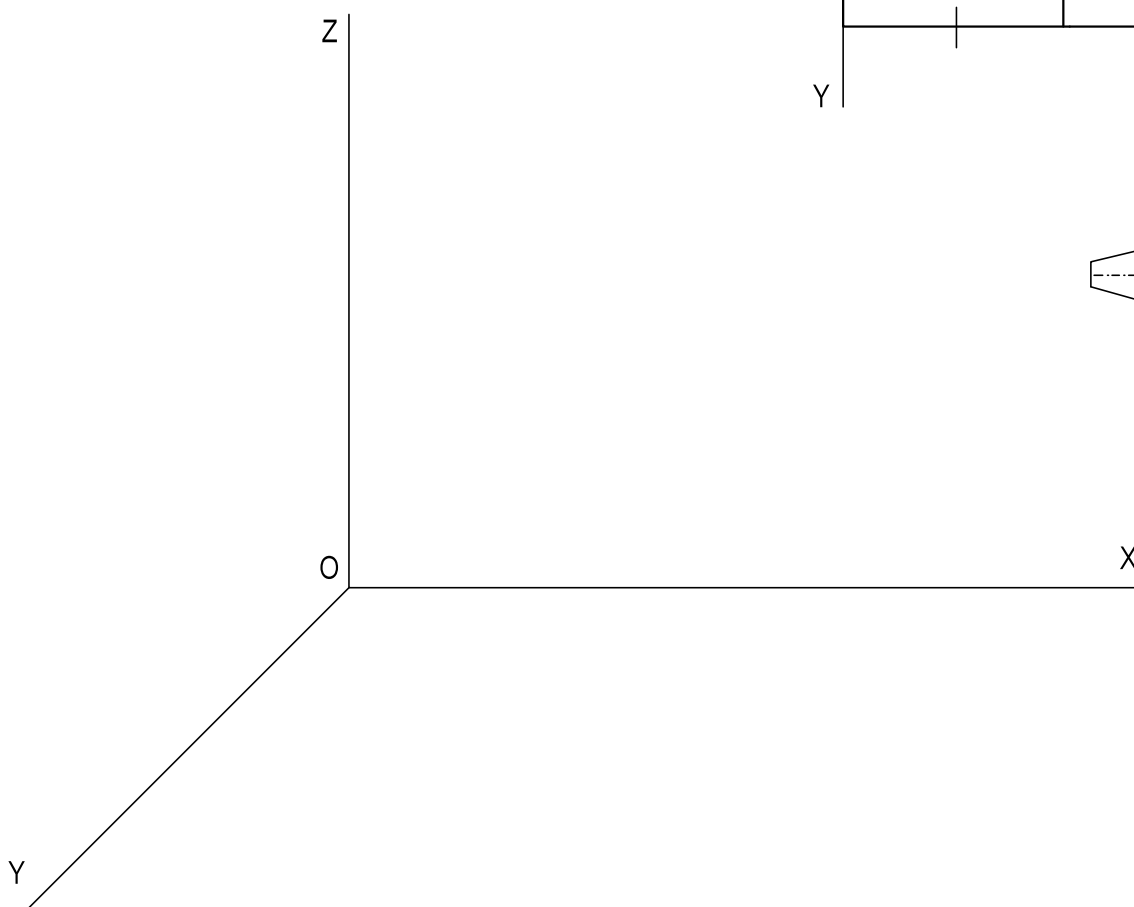
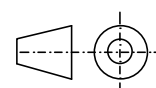
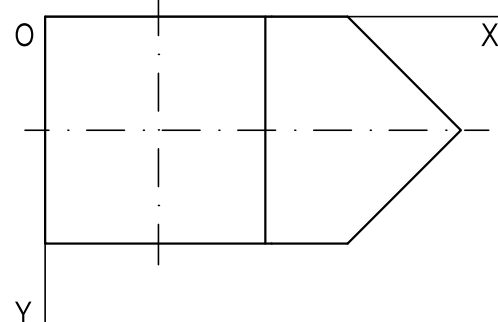
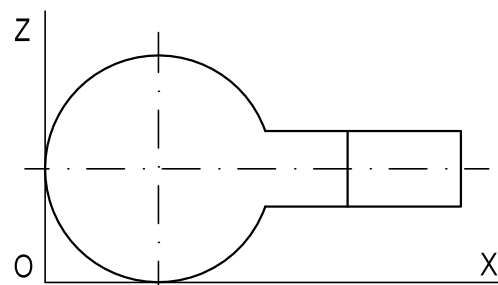
**Puntuación máxima: 3,0 puntos**

## OPCIÓN B

## EJERCICIO 2º: PERSPECTIVA CABALLERA

Dados alzado y planta de una pieza a escala 3:4, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Dibujar la perspectiva caballera a escala 3:2, según los ejes dados y coeficiente de reducción  $\frac{3}{4}$ .

**Puntuación:**

Aplicación escala 0,25 puntos

Aplicación coeficiente 0,25 puntos

Perspectiva sólido cilíndrico 1,25 puntos

Perspectiva sólido prismático 1,25 puntos

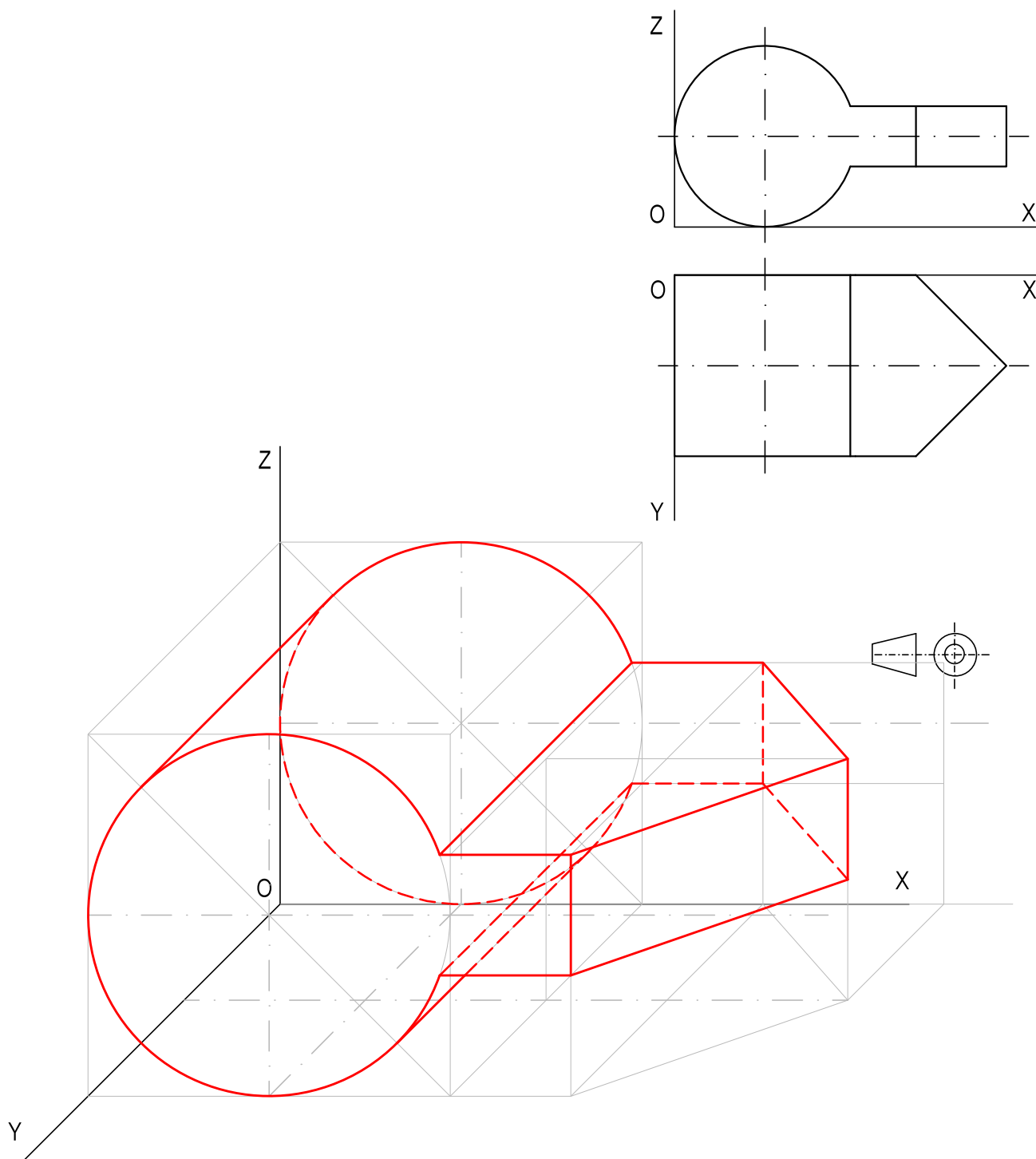
**Puntuación máxima: 3,00 puntos**

## OPCIÓN B

## EJERCICIO 2º: PERSPECTIVA CABALLERA

Dados alzado y planta de una pieza a escala 3:4, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Dibujar la perspectiva caballera a escala 3:2, según los ejes dados y coeficiente de reducción 3/4.

**Puntuación:**

Aplicación escala 0,25 puntos

Aplicación coeficiente 0,25 puntos

Perspectiva sólido cilíndrico 1,25 puntos

Perspectiva sólido prismático 1,25 puntos

**Puntuación máxima: 3,00 puntos**